

**BAB 1****PENDAHULUAN****1.1 Latar Belakang**

Pada masa sekarang ini, teknologi informasi telah berkembang dengan pesat. Baik pada bidang pendidikan, bidang bisnis, instansi pemerintah, bahkan swasta. Dengan adanya teknologi informasi ini, kita harus memanfaatkan dengan baik menjadi sarana informasi. Salah satunya kita dapat menerapkan sistem informasi pada bidang hukum yaitu Kantor Hukum agar dapat mempermudah pembagian informasi pekerjaan sehari – harinya. Kantor Hukum yang menjadi studi kasus saya adalah Kantor Hukum Neraca yang telah dibangun dari tahun 2013 yang telah menangani jenis perkara perdata dan pidana. Berdasarkan pada data yang saya peroleh, pada tahun 2015-2016 terjadi peningkatan jumlah penanganan perkara yaitu pada tahun 2015 Kantor Hukum Neraca menangani perkara dengan jumlah 13 perkara, sedangkan pada tahun 2016 menangani 21 perkara. Dengan jumlah perkara yang meningkat membuat pekerjaan semakin menjadi banyak. Sedangkan jumlah *staff* hukum yang berkerja menangani perkara berjumlah 7 orang [1]. Dengan jumlah *staff* yang sedikit membuat banyak pekerjaan terkadang terlambat atau tidak terselesaikan dan juga pembagian informasi berkas yang masih berbentuk *hardcopy* dan tidak tertata dengan rapi membuat terkadang harus mencarinya terlebih dahulu.

Berdasarkan permasalahan ini, maka diperlukan sebuah sistem informasi yang dapat mengatur agenda kegiatan para *staff* dan pembagian informasi berkas perkara yang dapat diakses dengan mudah. Juga sistem informasi yang dapat memberikan informasi perkembangan perkara secara *up to date* agar dapat dengan mudah untuk mengetahui perkembangannya. Dengan banyaknya penanganan perkara perdata gugatan yang ditangani Kantor Hukum Neraca maka pada penelitian ini berfokus pada pembuat sistem informasi dengan jenis perkara perdata gugatan tingkat pengadilan negeri. Maka judul yang akan penulis buat adalah **“Penerapan Sistem Informasi Penanganan Perkara Hukum Berbasis *Mobile*”**.

## 1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang telah diuraikan maka dapat dikemukakan pokok - pokok permasalahan yaitu:

1. Bagaimana menerapkan sistem informasi yang dapat memberikan informasi penanganan perkara perdata gugatan tingkat pengadilan negeri secara *up to date*?
2. Bagaimana merancang sistem informasi yang dapat menampung informasi perkembangan perkara perdata gugatan tingkat pengadilan negeri secara lengkap?
3. Bagaimana merancang *prototype* aplikasi sistem informasi perkembangan perkara perdata gugatan tingkat pengadilan negeri?

## 1.3 Ruang Lingkup Tugas Akhir

Pada penelitian ini batasan - batasan tugas akhir yang dijadikan objek penelitian adalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi yang berfokus pada solusi permasalahan dalam menjadwalkan agenda kegiatan penanganan perkara perdata tingkat pengadilan negeri.
2. Sistem informasi yang dapat memberikan informasi penanganan perkara perdata gugatan tingkat pengadilan negeri secara *up to date*.
3. Penerapan sistem informasi yang dapat mengunggah dan mengunduh berkas perkara yang dapat diakses secara *mobile*.

## 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penulis yang ingin dicapai dalam pembuatan penelitian ini yaitu:

1. Menerapkan sistem informasi berbasis *mobile* yang dapat mengatur penjadwalan agenda kegiatan penanganan perkara perdata gugatan tingkat pengadilan negeri.
2. Menerapkan sistem informasi yang dapat memberikan informasi yang *up to date* dan pemberkasan perkara yang mudah untuk diakses secara *mobile*.

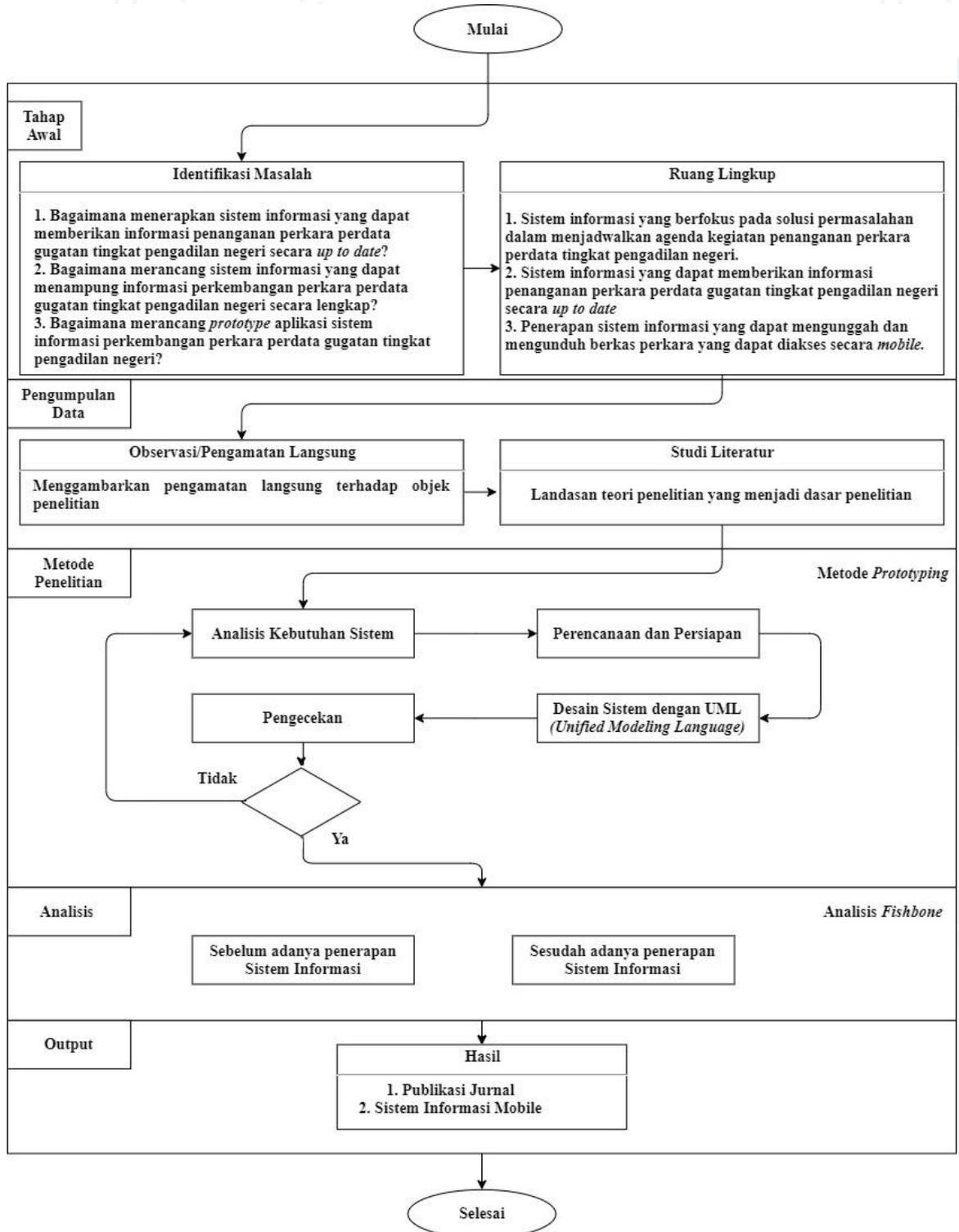
3. Merancang dan membangun sistem informasi penanganan perkara perdata gugatan tingkat pengadilan negeri secara *mobile*.

#### 1.5 Manfaat Tugas Akhir

Manfaat yang ingin didapat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Mengetahui bagaimana cara merancang sistem informasi yang dapat mengatur agenda kegiatan, pemberkasan dan informasi yang diperlukan pengguna secara *mobile*.
2. Mengetahui bagaimana menerapkan sistem informasi berbasis *mobile* dalam bidang hukum.
3. Mengetahui bagaimana sistem informasi dapat memberikan informasi secara *up to date* dan mudah diakses untuk pengguna.

1.6 Kerangka Berpikir



Gambar 1.1 Kerangka Berpikir

## 1.7 Sistematis Penulisan Tugas Akhir

Berikut adalah sistematika penulisan yang terdiri dari bagian awal, isi, dan akhir, sebagai berikut:

### **BAB I. PENDAHULUAN**

Bab ini menjelaskan mengenai latar belakang masalah, identifikasi masalah, tujuan Tugas Akhir, manfaat Tugas Akhir, batasan masalah, kerangka berpikir dan sistematika penulisan.

### **BAB II. LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi tentang tinjauan pustaka yang berkaitan dengan topik pembahasan yang dibutuhkan untuk penyusunan tugas akhir ini.

### **BAB III. METODOLOGI DAN PERANCANGAN**

Bab ini berisi tentang tempat dan waktu penelitian, tahapan penelitian, metode pengumpulan data, metode pengembangan program, dan metode analisis masalah.

### **BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menjelaskan tentang implementasi metode yang dipilih untuk merancang sistem, berupa desain aliran data dan informasi, pengujian sistem, serta perbandingan dengan penelitian lainnya.

### **BAB V: SIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini menjelaskan hasil penelitian secara garis besar dalam bentuk simpulan, selain itu penulis juga memaparkan saran yang dapat digunakan untuk kebutuhan penelitian selanjutnya dalam topik yang sama.